

A continuación se relacionan todas las asignaturas de la Facultad de Informática, ordenadas por curso y grupo, junto con las modalidades en las que se impartirá la docencia práctica y teórica. Los detalles de cada grupo, así como la división de las clases en teoría/práctica, serán explicados por los profesores cuando empiecen las clases.

La siguiente leyenda muestra las modalidades más frecuentes, pero en algunas asignaturas pueden ser diferente de estas (y así se especificará en cada situación concreta). Para más detalles, se puede consultar el Marco docente aprobado en Junta de Facultad del 17 de julio de 2020 en <https://informatica.ucm.es/marco-docente-2020-2021>.

Algunas de estas modalidades podrían cambiar durante el curso según evolucionen las condiciones sanitarias y académicas.

100% virtual	Las clases se impartirán completamente <i>online</i>
Presencial con alternancia	Las clases se impartirán de manera presencial, con un número de estudiantes en el aula/laboratorio que permita mantener la distancia de seguridad. La alternancia se realizará por semanas, y se fijará un criterio para que los estudiantes sepan qué semanas pueden acudir a clase y cuáles no.
Presencial sin alternancia	Las clases se impartirán de manera presencial, con todos los estudiantes en el aula/laboratorio.

Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
AMPLIACIÓN DE MATEMÁTICAS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE MATEMÁTICAS	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE MATEMÁTICAS	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ANÁLISIS DE REDES SOCIALES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ANÁLISIS ESTÁTICO DE PROGRAMAS Y RESOLUCIÓN DE RESTRICCIONES	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
APLICACIONES WEB	E	1C	100% virtual	100% virtual
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO (MMF)	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
APRENDIZAJE AUTOMÁTICO Y MINERÍA DE DATOS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	I	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
ARQUITECTURA DEL NODO IOT	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
ARQUITECTURA INTERNA DE LINUX Y ANDROID	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AUDITORÍA INFORMÁTICA I	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AUDITORÍA INFORMÁTICA I	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
AUDITORÍA, CALIDAD Y FIABILIDAD INFORMÁTICAS	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia

Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
BASES DE DATOS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
BASES DE DATOS NO SQL	A	1C	100% virtual	100% virtual
CÁLCULO	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	B	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	D	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	E	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	F	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	G	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CÁLCULO	I	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
CLOUD Y BIG DATA	A	1C	100% virtual	100% virtual
COMPUTACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES Y APLICACIONES	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
CREACIÓN DE EMPRESAS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
CRIPTOGRAFÍA Y TEORÍA DE CÓDIGOS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DESARROLLO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DESARROLLO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DESARROLLO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DESARROLLO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
DESARROLLO FORMAL DE SOFTWARE DIRIGIDO POR MODELOS	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
DISEÑO DE ALGORITMOS	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
DISEÑO DE ALGORITMOS BIOINSPIRADOS	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
DISEÑO DE INFRAESTRUCTURA INTELIGENTE PARA EL INTERNET DE LAS COSAS	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
DISEÑO DE VIDEOJUEGOS	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
E-LEARNING	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
ELECTRÓNICA	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ESTRUCTURA DE COMPUTADORES	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ÉTICA, LEGISLACIÓN Y PROFESIÓN	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ÉTICA, LEGISLACIÓN Y PROFESIÓN	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ÉTICA, LEGISLACIÓN Y PROFESIÓN	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
ÉTICA, LEGISLACIÓN Y PROFESIÓN	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia



Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	D	1C	100% virtual	100% virtual
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE ALGORITMIA	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	B	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	C	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	D	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	DG	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	E	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	F	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	G	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES I	I	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	B	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	C	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	D	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	DG	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	E	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	F	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	G	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	I	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN I	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
FUNDAMENTOS DE LOS COMPUTADORES	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN EN LA WEB	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	B	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	D	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	E	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	F	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	G	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	I	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL II	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
GESTIÓN EMPRESARIAL II	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INFORMÁTICA GRÁFICA II	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DE COMPORTAMIENTOS INTELIGENTES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia



Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INGENIERÍA DEL SOFTWARE I	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INTELIGENCIA ARTIFICIAL I	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INTERFACES DE USUARIO	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
INVESTIGACIÓN OPERATIVA	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
JUEGOS SERIOS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y PROCESADORES DE LENGUAJE	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	B	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	C	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	D	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	DG	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	E	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	F	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	G	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA MATEMÁTICA I	I	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MÉTODOS ALGORÍTMICOS EN RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MÉTODOS ALGORÍTMICOS EN RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS I	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MÉTODOS ALGORÍTMICOS EN RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS I	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MÉTODOS FORMALES DE TESTING	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
MODELADO DE SOFTWARE	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MODELADO EN 2D Y 3D	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
MODELOS DE LA CONCURRENCIA	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
MODELOS OPERATIVOS DE GESTIÓN	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
MOTORES DE VIDEOJUEGOS	V	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
OPTIMIZACIÓN	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
PROGRAMACIÓN COMPETITIVA	A	1C	Presencial con alternancia	Presencial con alternancia
PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS Y DISPOSITIVOS	D	1C	Presencial sin alternancia	100% virtual
PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS EN LENGUAJES INTERPRETADOS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
PROGRAMACIÓN DECLARATIVA	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
PROGRAMACIÓN DECLARATIVA	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia

Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
REDES	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
REDES DE NUEVA GENERACIÓN E INTERNET	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
REDES Y SEGURIDAD I	B	1C	Presencial con alternancia	100% virtual
REDES Y SEGURIDAD I	C	1C	Presencial con alternancia	100% virtual
REDES, PROTOCOLOS E INTERFACES (I)	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
REDES, PROTOCOLOS E INTERFACES II	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
ROBÓTICA	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SIMULACIÓN FÍSICA PARA VIDEOJUEGOS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SISTEMAS DE GESTIÓN DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
SISTEMAS DE GESTIÓN DE EMPRESAS I	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SISTEMAS EMPOTRADOS	D	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
SISTEMAS OPERATIVOS	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia. El profesor determinará el número de clases prácticas en esta modalidad.
SISTEMAS OPERATIVOS	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SOFTWARE CORPORATIVO	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SOFTWARE CORPORATIVO	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
SONIDO EN VIDEOJUEGOS	V	1C	Presencial sin alternancia	100% virtual
TÉCNICAS ALGORÍTMICAS EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TÉCNICAS DE ANIMACIÓN EN 2D Y 3D	V	1C	Virtual/Presencial sin alternancia	Virtual/Presencial sin alternancia



Nombre asignatura	Grupo	Cuat.	Modalidad clases teoría	Modalidad clases prácticas
TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES / TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES / TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES / TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS I	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	B	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	C	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	D	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	E	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	F	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN I	I	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	I	1C	100% virtual	Presenciales con alternancia en aula, excepto un nº de clases a determinar por el profesor, que serán en laboratorio y sin alternancia
TECNOLOGÍA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES	DG	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TEORÍA DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	A	1C	Presencial sin alternancia	Presencial sin alternancia
TESTING DE SOFTWARE	A	1C	100% virtual	Presencial con alternancia
TRATAMIENTO DE DATOS MASIVOS	A	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
VIDEOJUEGOS EN CONSOLA	V	1C	100% virtual	Presencial sin alternancia
VIDEOJUEGOS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	V	1C	100% virtual	Presencial con alternancia