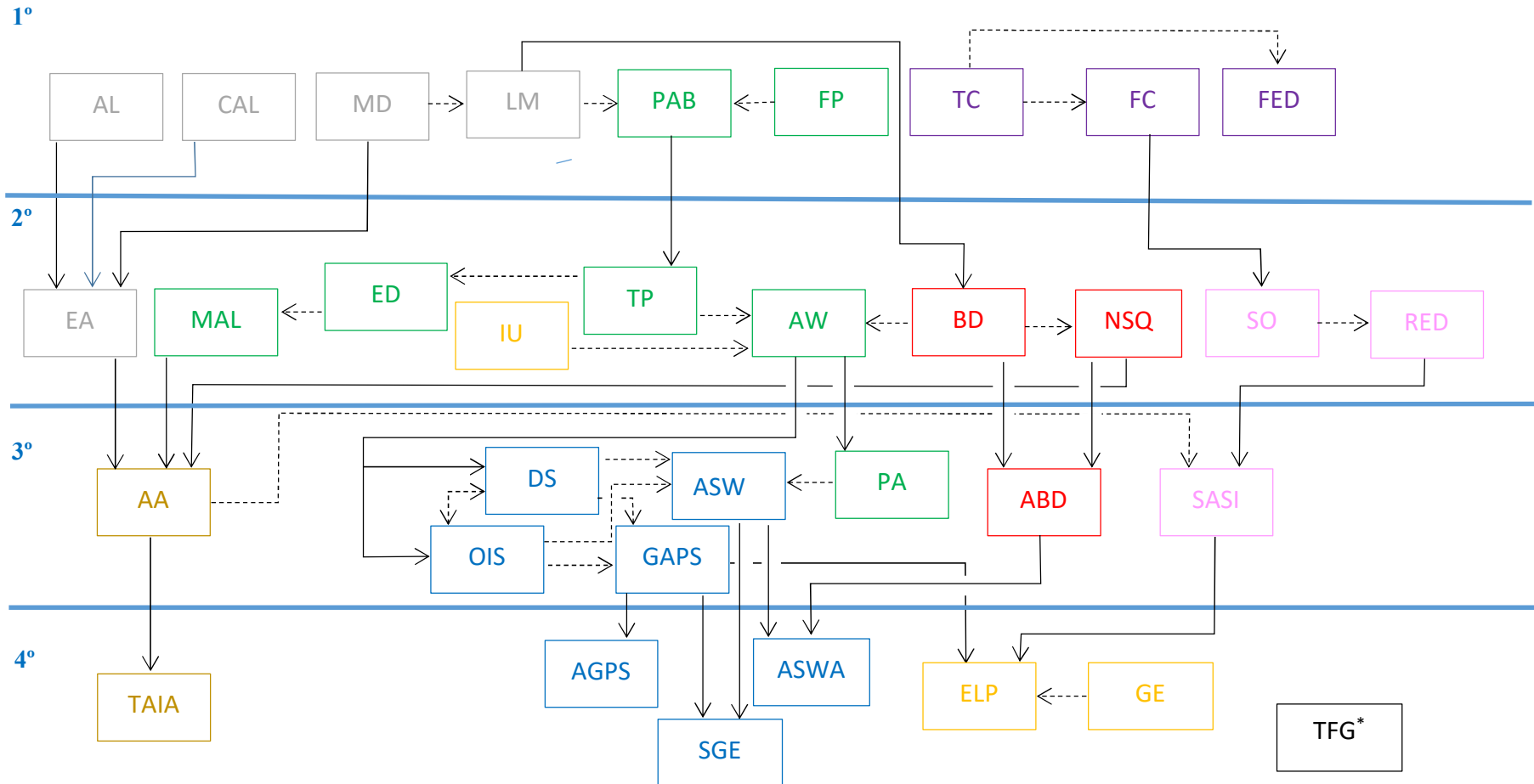
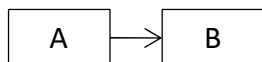


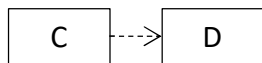
## RECOMENDACIONES DE MATRÍCULA EN EL GRADO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE



### Interpretación de la figura



La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B



La asignatura D no debería cursarse sin cursar previa o simultáneamente la asignatura C

\*Para poder matricular el TFG es necesario tener aprobado el 60% de los créditos de la titulación y todas las asignaturas básicas

## RECOMENDACIONES DE MATRÍCULA EN EL GRADO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Área de Conocimiento	Asignatura
Administración Sistemas	AA: Aprendizaje Automático
Bases de Datos	ABD: Ampliación de Bases de Datos
Hardware	AGPS: Ampliación de Gestión de Proyectos Software
Ingeniería del Software	AL: Álgebra Lineal
Inteligencia Artificial	ASW: Arquitecturas Software
Matemáticas	ASWA: Arquitecturas Software Avanzadas
Multidisciplinar	AW: Aplicaciones Web
Programación	BD: Bases de Datos
Trabajo Fin de Grado	CAL: Cálculo
	DS: Diseño de Software
	EA: Estadística Aplicada
	ED: Estructuras de Datos
	ELP: Ética, Legislación y Profesión
	FC: Fundamentos de Computadores
	FED: Fundamentos de Electrónica Digital
	FP: Fundamentos de la Programación
	GAPS: Gestión Ágil de Proyectos Software
	GE: Gestión Empresarial
	IU: Interfaces de Usuario
	LM: Lógica Matemática
	MAL: Métodos Algorítmicos
	MD: Matemática Discreta
	NSQ: Bases de Datos noSQL
	OIS: Operaciones en Ingeniería del Software
	PA: Programación Avanzada
	PAB: Programación y Algoritmia Básica
	RED: Redes
	SASI: Seguridad y Administración de Sistemas Informáticos
	SGE: Sistemas de Gestión de Empresa
	SO: Sistemas Operativos
	TAIA: Técnicas Algorítmicas en Inteligencia Artificial
	TFG: Trabajo Fin de Grado
	TC: Tecnología de Computadores
	TP: Tecnología de la Programación