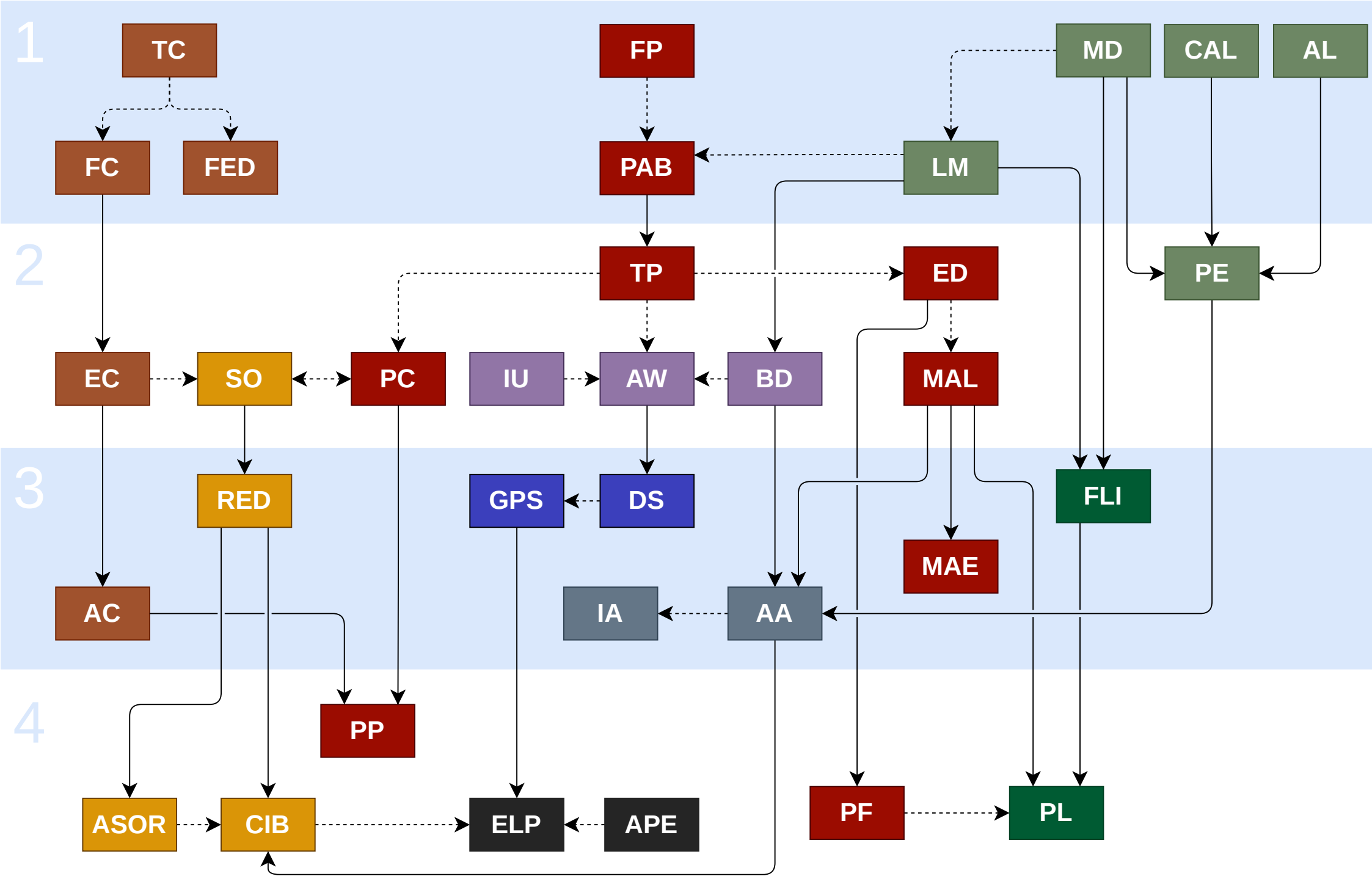
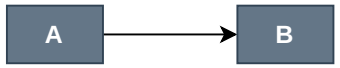
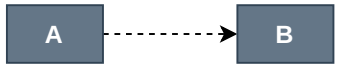


TFG Para poder matricular el TFG es necesario tener aprobado el 60% de los créditos de la titulación y todas las asignaturas básicas.

Leyenda



La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B.



La asignatura B no debería cursarse sin haber cursado previamente o estar cursando simultáneamente la asignatura A.

- Matemáticas
- Tecnologías de la información
- Programación / algoritmia
- Hardware
- Administración de sistemas
- Ingeniería del Software
- Empresa
- Inteligencia Artificial
- Compiladores / lenguajes formales

Asignaturas

1

1º cuat.

TC	Tecnología de Computadores
FP	Fundamentos de la Programación
MD	Matemática Discreta
AL	Álgebra
CAL	Cálculo

2º cuat.

FC	Fundamentos de Computadores
PAB	Programación y Algoritmia Básica
LM	Lógica Matemática
FED	Fundamentos de Electrónica Digital

2

1º cuat.

TP	Tecnología de la Programación
BD	Bases de Datos
ED	Estructuras de Datos
EC	Estructura de Computadores
IU	Interfaces de Usuario

2º cuat.

AW	Aplicaciones Web
PC	Programación Concurrente
MAL	Métodos Algorítmicos
SO	Sistemas Operativos
PE	Probabilidad y Estadística

3

1º cuat.

AA	Aprendizaje Automático
MAE	Métodos Algorítmicos y Estructuras de Datos Avanzados
RED	Redes
DS	Diseño de Software

2º cuat.

IA	Inteligencia Artificial
GPS	Gestión de Proyectos Software
AC	Arquitectura de Computadores
FLI	Fundamentos de los Lenguajes Informáticos

4

1º cuat.

CIB	Ciberseguridad
APE	Análisis de Proyectos Empresariales: Económico y Financiero
PF	Programación funcional
ASOR	Ampliación de Sistemas Operativos y Redes

2º cuat.

ELP	Ética, Legislación y Profesión
PL	Procesadores de Lenguajes
PP	Programación Paralela

TFG	Trabajo de Fin de Grado