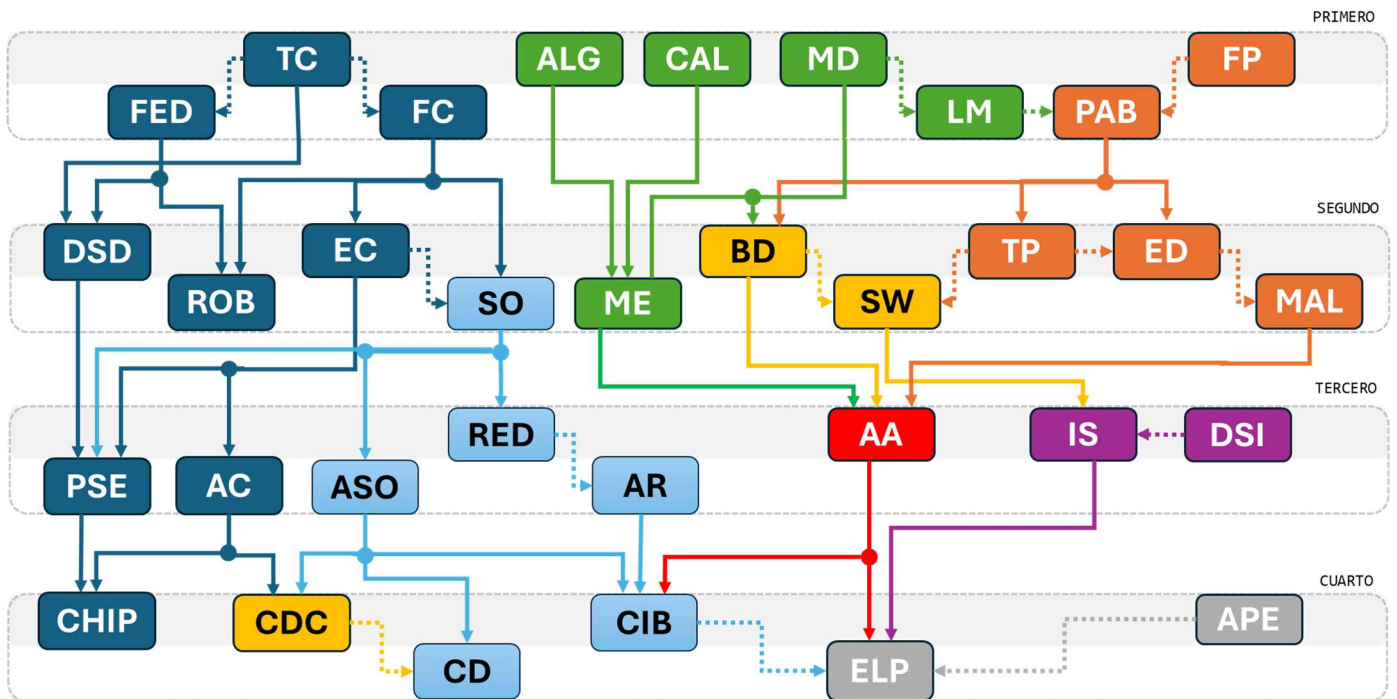


GRADO EN INGENIERÍA DE COMPUTADORES



➤ LEYENDA

	La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B		La asignatura B no debería cursarse si no se ha cursado o se está cursando la asignatura A
--	--	--	--

➤ ASIGNATURAS

Hardware		Programación/Algoritmia	
TC	Tecnología de Computadores	FP	Fundamentos de la Programación
FED	Fundamentos de Electrónica Digital	PAB	Programación y Algorítmica Básica
FC	Fundamentos de Computadores	TP	Tecnología de la Programación
DSD	Diseño de Sistemas Digitales	ED	Estructura de Datos
EC	Estructura de Computadores	MAL	Métodos Algorítmicos
ROB	Robótica	Tecnologías de la Información	
PSE	Programación de Sistemas Empotrados	BD	Bases de Datos
AC	Arquitectura de Computadores	SW	Sistemas Web
CHIP	Diseño de Sistemas en Chip	CDC	Computación Distribuida
Administración de Sistemas		Matemáticas	
SO	Sistemas Operativos	ALG	Álgebra
RED	Redes	CAL	Cálculo
ASO	Ampliación de Sistemas Operativos	MD	Matemática Discreta
AR	Ampliación de Redes	LM	Lógica Matemática
CIB	Ciberseguridad	ME	Métodos Estadísticos
Inteligencia Artificial		Ingeniería del Software	
AA	Aprendizaje Automático	IS	Ingeniería del Software
Empresa		DSI	Diseño de Sistemas Interactivos
APE	Análisis de Proyectos Empresariales		
ELP	Ética, Legislación y Profesión		
TFG	Trabajo Fin de Grado: Para poder matricular el TFG es necesario tener aprobado el 60% de los créditos de la titulación y todas las asignaturas básicas		