

Grado en Desarrollo de Videojuegos - Mejoras implantadas en el curso 2022-23

	Puntos débiles	Acciones de mejora	Responsable de su ejecución	Fecha de realización	Realizado/ En Proceso/ No realizado
Sesión informativa de TFGs	Algunos delegados se quejan de que no está claro el procedimiento de la elección de temas para el TFG: que se pueden proponer temas a los profesores, cerrar preacuerdos, etc.	Realizar una sesión informativa sobre TFGs antes de que termine el segundo cuatrimestre, orientada a los estudiantes que realizarán el trabajo el curso siguiente.	Vicedecano de Ordenación Académica	Febrero-marzo de 2023	Realizado
Dificultad de elección de optativas	Los estudiantes comentan que no saben de qué tratan algunas optativas y les resulta difícil elegir en el momento de la matrícula	Crear unos listados explicativos de optativas por temáticas, para que según sus intereses los estudiantes puedan elegir más fácilmente.	Coordinador del grado Vicedecana de Estudios y Calidad	Antes de final de curso	Realizado
Formularios de coordinación de asignaturas	Aunque la coordinación es muy buena entre los cursos en los grados de grupo único, no la tenemos formalizada explícitamente en evidencias.	Recabar la información de coordinación de curso o entre asignaturas en los grados de grupo único.	Coordinador del grado Vicedecana de Estudios y Calidad	Durante el curso	Realizado
Actividades de innovación docente	Con la pandemia se perdieron las reuniones y seminarios de profesores para tratar temas de innovación	Volver a poner en marcha las iniciativas tipo <i>InnoPizza</i> para que los profesores puedan hablar de temas de innovación docente de manera más informal y cercana.	Vicedecano de Ordenación Académica	Durante el curso	Realizado