

# Grado en Ingeniería del Software

## Tabla de Adaptaciones entre los Planes 2019 y 2026

Asignatura del Nuevo Plan 2026		Asignatura(s) del actual Plan 2019	
ECTS	Asignatura	Asignatura	ECTS
6	Tecnología de Computadores	Fundamentos de Computadores I	6
6	Fundamentos de Programación	Fundamentos de la Programación I	6
6	Matemática Discreta	Matemática Discreta y Lógica Matemática I	6
6	Fundamentos de Electrónica Digital	Fundamentos de Electricidad y Electrónica	6
6	Cálculo	Cálculo	6
9	Fundamentos de Computadores	Fundamentos de Computadores II	6
		Estructura de Computadores I	6
9	Programación y Algoritmia Básica	Fundamentos de la Programación II	6
		Tecnología de la Programación II	3
6	Lógica Matemática	Matemática Discreta y Lógica Matemática II	6
6	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	6
6	Tecnología de la Programación	Tecnología de la Programación I	6
6	Bases de Datos	Bases de Datos	6
6	Estructuras de Datos	Estructuras de Datos	4,5
		Tecnología de la Programación II	1,5
6	Métodos Algorítmicos	Fundamentos de Algoritmia	4,5
		Tecnología de la Programación II	1,5
6	Interfaces de Usuario	Interfaces de Usuario	6
6	Aplicaciones Web	Aplicaciones Web	9
6	Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	6
6	Estadística Aplicada	Estadística Aplicada	6
6	Redes	Redes	6
6	Bases de Datos NoSQL	Bases de Datos NoSQL	6
6	Diseño de Software	Sistemas de Gestión de Empresas I	1,5
		Ingeniería del Software II	4,5
6	Técnicas Algorítmicas en Inteligencia Artificial	Técnicas Algorítmicas en Ingeniería del Software	6
6	Aprendizaje Automático	Ingeniería del Conocimiento	6
6	Gestión Ágil de Proyectos Software	Gestión de Proyectos Software y Metodologías de Desarrollo	6
6	Ampliación de Bases de Datos	Ampliación de Bases de Datos	6
6	Seguridad y Administración de Sistemas Informáticos	Administración de Sistemas y Redes	6
6	Arquitecturas Software Distribuidas	Modelado de Software	6
6	Ampliación de Gestión de Proyectos Software	Ingeniería del Software I	4,5
		Sistemas de Gestión de Empresas I	1,5
6	Gestión Empresarial	Gestión Empresarial	6
		Gestión Empresarial II	6
6	Ética, Legislación y Profesión	Ética, Legislación y Profesión	6
6	Sistemas de Gestión de Empresas	Sistemas de Gestión de Empresas I	1,5
6	Ampliación de Matemáticas	Análisis Numérico	6
6	Análisis de Redes Sociales	Análisis de Redes Sociales	6
6	Arquitectura Interna de Linux y Android	Arquitectura Interna de Linux y Android	6
6	Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos	Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos	6

Asignatura del Nuevo Plan 2026		Asignatura(s) del actual Plan 2019	
ECTS	Asignatura	Asignatura	ECTS
6	Bioinformática	Bioinformática	6
6	Cloud y Big Data	Cloud y Big Data	6
6	Complejidad y Aproximabilidad	Calculabilidad y Complejidad	6
6	Computación Cuántica	Computación Cuántica	6
6	Creación de Empresas	Creación de Empresas	6
6	Criptografía y Teoría de Códigos	Criptografía y Teoría de Códigos	6
6	Desarrollo de Videojuegos mediante Tecnologías Web	Desarrollo de Videojuegos mediante Tecnologías Web	6
6	Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación	Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación	6
6	Diseño Automático de Sistemas	Diseño Automático de Sistemas	6
6	Gestión de la Información en la Web	Gestión de la Información en la Web	6
6	Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar	Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar	6
6	Informática Gráfica	Informática Gráfica	6
6	Informática Musical	Informática Musical	6
6	Ingeniería de Comportamientos Inteligentes	Ingeniería de Comportamientos Inteligentes	6
6	Ingeniería Web	Ingeniería Web	6
6	Inteligencia Artificial Aplicada al Control	Inteligencia Artificial Aplicada al Control	6
6	Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts	Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts	6
6	Investigación Operativa	Investigación Operativa	6
6	Juegos Serios	Juegos Serios	6
6	Minería de Datos y el Paradigma Big Data	Minería de Datos y el Paradigma Big Data	6
6	Percepción Artificial	Percepción Computacional	6
6	Procesamiento de Lenguaje Natural	Procesamiento de Lenguaje Natural	6
6	Programación Competitiva	Programación Competitiva	6
6	Programación con Restricciones	Programación con Restricciones	6
6	Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	6
6	Programación de GPUS y Aceleradores	Programación de GPUS y Aceleradores	6
6	Programación Evolutiva	Programación Evolutiva	6
6	Robótica	Robótica	6
6	Seguridad en Redes	Seguridad en Redes	6
6	Técnicas Avanzadas de Gestión Empresarial	Técnicas Avanzadas de Gestión Empresarial	6
6	Testing de Software	Testing de Software	6
6	Prácticas Académicas Externas	Prácticas en Empresas I o Prácticas en Empresas II	6