

Grado en Ingeniería Informática

Tabla de Adaptaciones entre los Planes 2019 y 2026

Asignatura del Nuevo Plan 2026		Asignatura(s) del actual Plan 2019	
ECTS	Asignatura	Asignatura	ECTS
6	Tecnología de Computadores	Fundamentos de Computadores I	6
6	Fundamentos de Programación	Fundamentos de la Programación I	6
6	Matemática Discreta	Matemática Discreta y Lógica Matemática I	6
6	Fundamentos de Electrónica Digital	Fundamentos de Electricidad y Electrónica	6
6	Cálculo	Cálculo	6
9	Fundamentos de Computadores	Fundamentos de Computadores II	6
		Tecnología y Organización de Computadores	6
9	Programación y Algoritmia Básica	Fundamentos de la Programación II	6
		Tecnología de la Programación II	3
6	Lógica Matemática	Matemática Discreta y Lógica Matemática II	6
6	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	6
6	Tecnología de la Programación	Tecnología de la Programación I	6
6	Bases de Datos	Bases de Datos	6
6	Estructuras de Datos	Estructuras de Datos	4,5
		Tecnología de la Programación II	1,5
6	Métodos Algorítmicos	Fundamentos de Algoritmia	4,5
		Tecnología de la Programación II	1,5
6	Estructura de Computadores	Estructura de Computadores	6
6	Interfaces de Usuario	Desarrollo de Sistemas Interactivos	6
6	Aplicaciones Web	Aplicaciones Web	6
6	Programación Concurrente	Programación Concurrente	6
6	Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	6
6	Probabilidad y Estadística	Probabilidad y Estadística	6
6	Aprendizaje Automático	Aprendizaje Automático y Big Data	6
6	Métodos Algorítmicos y Estructuras de Datos Avanzados	Métodos Algorítmicos en Resolución de Problemas I	4,5
		Métodos Algorítmicos en Resolución de Problemas II	4,5
6	Redes	Redes	6
6	Diseño de Software	Ingeniería del Software I	1,5
		Ingeniería del Software II	4,5
6	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial I	4,5
		Inteligencia Artificial II	4,5
6	Gestión de Proyectos Software	Ingeniería del Software I	3
		Software Corporativo	6
6	Arquitectura de Computadores	Arquitectura de Computadores	6
6	Fundamentos de Lenguajes Informáticos	Fundamentos de los Lenguajes Informáticos	6
9	Ciberseguridad	Redes y Seguridad I y II o Seguridad en Redes + Criptografía y Teoría de Códigos	9 12
3	Análisis de Proyectos Empresariales: Económico y Financiero	Gestión Empresarial	6
6	Programación Funcional	Programación Declarativa	6
6	Ampliación de Sistemas Operativos y Redes	Ampliación de Sistemas Operativos y Redes	6
6	Ética, Legislación y Profesión	Ética, Legislación y Profesión	6
6	Procesadores de Lenguajes	Procesadores de Lenguajes	6
6	Programación Paralela	Programación de GPUs y Aceleradores	6

Asignatura del Nuevo Plan 2026		Asignatura(s) del actual Plan 2019	
ECTS	Asignatura	Asignatura	ECTS
6	Ampliación de Bases de Datos	Ampliación de Bases de Datos	6
6	Ampliación de Matemáticas	Ampliación de Matemáticas	6
6	Análisis de Redes Sociales	Análisis de Redes Sociales	6
6	Arquitectura Interna de Linux y Android	Arquitectura Interna de Linux y Android	6
6	Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos	Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos	6
6	Auditoría Informática	Auditoría Informática I + Auditoría Informática II	6
6	Bases de Datos NoSQL	Bases de Datos NoSQL	6
6	Bioinformática	Bioinformática	6
6	Cloud y Big Data	Cloud y Big Data	6
6	Complejidad y Aproximabilidad	Calculabilidad y Complejidad	6
6	Computación Cuántica	Computación Cuántica	6
6	Creación de Empresas	Creación de Empresas	6
6	Criptografía y Teoría de Códigos	Criptografía y Teoría de Códigos	6
6	Desarrollo de Videojuegos Mediante Tecnologías Web	Desarrollo de Videojuegos Mediante Tecnologías Web	6
6	Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación	Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación	6
6	Diseño Automático de Sistemas	Diseño Automático de Sistemas	6
6	Diseño Centrado en el Usuario y Tecnologías Inclusivas	Interfaces de Usuario	6
6	Evaluación de Configuraciones	Evaluación de Configuraciones	6
6	Gestión de la Información en la Web	Gestión de la Información en la Web	6
6	Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar	Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar	6
6	Informática Gráfica	Informática Gráfica	6
6	Informática Musical	Informática Musical	6
6	Ingeniería de Comportamientos Inteligentes	Ingeniería de Comportamientos Inteligentes	6
6	Ingeniería Web	Ingeniería Web	6
6	Inteligencia Artificial Aplicada al Control	Inteligencia Artificial Aplicada al Control	6
6	Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts	Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts	6
6	Investigación Operativa	Investigación Operativa	6
6	Juegos Serios	Juegos Serios	6
6	Minería de Datos y el Paradigma Big Data	Minería de Datos y el Paradigma Big Data	6
6	Percepción Artificial	Percepción Computacional	6
6	Procesamiento de Lenguaje Natural	Procesamiento de Lenguaje Natural	6
6	Programación Competitiva	Programación Competitiva	6
6	Programación con Restricciones	Programación con Restricciones	6
6	Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	6
6	Programación Evolutiva	Programación Evolutiva	6
6	Robótica	Robótica	6
6	Sistemas Inteligentes	Sistemas Inteligentes	6
6	Testing de Software	Testing de Software	6
6	Prácticas Académicas Externas	Prácticas en Empresas I o Prácticas en Empresas II	6