

Grado en Ingeniería de Computadores

Tabla de Adaptaciones entre los Planes 2019 y 2026

| Asignatura del Nuevo Plan 2026 | | Asignatura(s) del actual Plan 2019 | |
|--------------------------------|---|--|------|
| ECTS | Asignatura | Asignatura | ECTS |
| 6 | Tecnología de Computadores | Fundamentos de Computadores I | 6 |
| 6 | Fundamentos de Programación | Fundamentos de la Programación I | 6 |
| 6 | Matemática Discreta | Matemática Discreta y Lógica Matemática I | 6 |
| 6 | Fundamentos de Electrónica Digital | Fundamentos de Electricidad y Electrónica | 6 |
| 6 | Cálculo | Cálculo | 6 |
| 9 | Fundamentos de Computadores | Fundamentos de Computadores II | 6 |
| | | Electrónica | 6 |
| 9 | Programación y Algoritmia Básica | Fundamentos de la Programación II | 6 |
| | | Tecnología de la Programación II | 3 |
| 6 | Lógica Matemática | Matemática Discreta y Lógica Matemática II | 6 |
| 6 | Álgebra Lineal | Álgebra Lineal | 6 |
| 6 | Estructura de Computadores | Estructura de Computadores | 6 |
| 6 | Bases de Datos | Bases de Datos | 6 |
| 6 | Diseño de Sistemas Digitales | Tecnología de Computadores | 6 |
| 6 | Estructuras de Datos | Estructuras de Datos | 4,5 |
| | | Tecnología de la Programación II | 1,5 |
| 6 | Métodos Algorítmicos | Fundamentos de Algoritmia | 4,5 |
| | | Tecnología de la Programación II | 1,5 |
| 6 | Tecnología de la Programación | Tecnología de la Programación I | 6 |
| 6 | Sistemas Web | Sistemas Web | 6 |
| 6 | Métodos Estadísticos | Métodos Estadísticos | 6 |
| 6 | Sistemas Operativos | Sistemas Operativos | 6 |
| 6 | Robótica | Robótica | 6 |
| 3 | Diseño de Sistemas Interactivos | Interfaces de Usuario | 6 |
| 9 | Ingeniería del Software | Ingeniería del Software I | 4,5 |
| | | Ingeniería del Software II | 4,5 |
| 6 | Redes | Redes | 6 |
| 6 | Aprendizaje Automático | Sistemas Inteligentes | 6 |
| 6 | Ampliación de Redes | Ampliación de Redes | 6 |
| 6 | Arquitectura de Computadores | Arquitectura de Computadores | 6 |
| 6 | Ampliación de Sistemas Operativos | Ampliación de Sistemas Operativos | 6 |
| 6 | Programación de Sistemas Empotrados | Programación de Sistemas y Dispositivos | 6 |
| 9 | Ciberseguridad | Seguridad en Redes | 6 |
| | | Criptografía y Teoría de Códigos | 6 |
| 3 | Análisis de Proyectos Empresariales: Económico y Financiero | Gestión Empresarial | 6 |
| 6 | Diseño de Sistemas en Chip | Sistemas Empotrados | 6 |
| 6 | Computación Distribuida para Centros de Datos | Programación de Sistemas Distribuidos | 6 |
| 6 | Ética, Legislación y Profesión | Ética, Legislación y Profesión | 6 |
| 6 | Cloud y Despliegue | Cloud y Big Data | 6 |
| 6 | Ampliación de Matemáticas | Análisis Numérico | 6 |
| 6 | Análisis de Redes Sociales | Análisis de Redes Sociales | 6 |
| 6 | Arquitectura Interna de Linux y Android | Arquitectura Interna de Linux y Android | 6 |

| Asignatura del Nuevo Plan 2026 | | Asignatura(s) del actual Plan 2019 | |
|--------------------------------|--|--|------|
| ECTS | Asignatura | Asignatura | ECTS |
| 6 | Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos | Arquitectura y Programación de Computadores Cuánticos | 6 |
| 6 | Bases de Datos NoSQL | Bases de Datos NoSQL | 6 |
| 6 | Bioinformática | Bioinformática | 6 |
| 6 | Complejidad y Aproximabilidad | Calculabilidad y Complejidad | 6 |
| 6 | Computación Cuántica | Computación Cuántica | 6 |
| 6 | Creación de Empresas | Creación de Empresas | 6 |
| 6 | Desarrollo de Videojuegos mediante Tecnologías Web | Desarrollo de Videojuegos mediante Tecnologías Web | 6 |
| 6 | Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación | Digitalización de Empresas: Datos, Estrategia e Innovación | 6 |
| 6 | Diseño Automático de Sistemas | Diseño Automático de Sistemas | 6 |
| 6 | Gestión de la Información en la Web | Gestión de la Información en la Web | 6 |
| 6 | Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar | Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar | 6 |
| 6 | Informática Gráfica | Informática Gráfica | 6 |
| 6 | Informática Musical | Informática Musical | 6 |
| 6 | Ingeniería de Comportamientos Inteligentes | Ingeniería de Comportamientos Inteligentes | 6 |
| 6 | Ingeniería Web | Ingeniería Web | 6 |
| 6 | Inteligencia Artificial Aplicada al Control | Inteligencia Artificial Aplicada al Control | 6 |
| 6 | Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts | Introducción a la Tecnología Blockchain y Smart Contracts | 6 |
| 6 | Investigación Operativa | Investigación Operativa | 6 |
| 6 | Juegos Serios | Juegos Serios | 6 |
| 6 | Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguaje | Lenguajes de Programación y Procesadores de Lenguaje | 6 |
| 6 | Minería de Datos y el Paradigma Big Data | Minería de Datos y el Paradigma Big Data | 6 |
| 6 | Percepción Artificial | Percepción Computacional | 6 |
| 6 | Procesamiento de Lenguaje Natural | Procesamiento de Lenguaje Natural | 6 |
| 6 | Programación Competitiva | Programación Competitiva | 6 |
| 6 | Programación con Restricciones | Programación con Restricciones | 6 |
| 6 | Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles | Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles | 6 |
| 6 | Programación de GPUS y Aceleradores | Programación de GPUS y Aceleradores | 6 |
| 6 | Programación Evolutiva | Programación Evolutiva | 6 |
| 6 | Sistemas Inteligentes | Aprendizaje Automático y Big Data | 6 |
| 6 | Testing de Software | Testing de Software | 6 |
| 6 | Prácticas Académicas Externas | Prácticas en Empresas I o Prácticas en Empresas II | 6 |