

# Concurso de Hardware

## II Edición – 2022

### Facultad de Informática

#### Objetivos

1. Fomentar el interés por el diseño *hardware*.
2. Fomentar la participación de los estudiantes en proyectos de temática *hardware*.
3. Demostrar que el cacharreo es divertido (aunque ingrato).

#### El concurso se regirá por las siguientes bases:

1. Podrán participar todos los estudiantes matriculados en cualquiera de los títulos impartidos en la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid.
2. Habrá dos categorías de concurso: estudiantes de Grado y estudiantes de Máster.
3. La participación se puede realizar a título individual o en grupo. En cualquier caso, el número de componentes debe estar en el intervalo  $(0, 3]$ .
4. En caso de grupos, la participación se hará en alguna de las dos categorías anteriores, según el curso superior en el que se encuentre matriculado cualquiera de los integrantes del grupo.
5. Los participantes realizarán una prescripción al concurso, en las fechas indicadas, donde se incluya:
  - Título del proyecto.
  - Nombre, apellidos, grado y curso de cada miembro del equipo.
  - Breve resumen de los objetivos del proyecto.
  - Descripción somera de los elementos hardware y software que se utilizarán.
6. Los participantes se comprometen a entregar, para su valoración, una memoria explicativa del proyecto, el código fuente y el bitstream o firmware final, así como cualquier otro elemento necesario para el funcionamiento del mismo. Queda excluido el propio *hardware* objetivo.
7. En la memoria deberá señalarse, de manera clara y sin equívocos, qué herramientas, librerías, proyectos previos, etc. se han utilizado, y cuáles han sido las aportaciones propias al proyecto que se presenta. El no cumplimiento de esta base supondrá la descalificación del proyecto.
8. Se realizará una presentación pública, en las fechas establecidas, donde se demuestre el funcionamiento del proyecto.
9. El jurado estará compuesto por 5 profesores del Departamento de Arquitectura de Computadores y Automática.
10. Se valorará:
  - Originalidad del proyecto.

- Dificultad y complejidad del proyecto, teniendo en cuenta el número de participantes.
- Utilidad y aplicabilidad.
- Calidad de la presentación y defensa pública.
- Se podrá valorar de manera especial el uso de tecnologías abiertas.

## **Premios**

En cada categoría se entregarán 2 premios, dotados con 300 euros para el primero, 150 euros para el segundo. Para realizar el pago de dichos premios se ha elaborado el documento RC (Retención de crédito) con N<sup>o</sup>. Doc. Pres.: 1001415552 por importe de 900,00 € con cargo al presupuesto de la Facultad de Informática en la aplicación presupuestaria G/4800800/2000 (Ayudas varias).

## **Fechas**

1. Preinscripción: entre el 28 de marzo y el 15 de mayo de 2022.
2. Entrega de la memoria final y material adicional: 31 de mayo de 2022.
3. Presentaciones públicas: por definir (en la semana del 6 al 10 de junio)