



MATRÍCULA 2025-2026: pautas generales

El **comienzo del curso** 2025-2026 será el **8 de septiembre**. Ten en cuenta que:

1. **No habrá ampliación de matrícula.**
2. **No habrá anulación parcial de matrícula.**
3. **No se concederán cambios de grupo** (salvo casos justificados realmente excepcionales y **conforme se especifica en las normas de matrícula**).
4. Si se diera el caso de que al matricularte **desconoces la calificación de alguna asignatura** y en caso de suspenderla desearas volver a cursarla, **matricúlate en ella**. Si finalmente la apruebas en la convocatoria extraordinaria (Julio) de 2025, su matrícula **se anulará automáticamente**. Recomendamos en estos casos, si procede, elegir pago fraccionado. Se recuerda que cualquier modificación de matrícula se realizará obligatoriamente a través de UCMnet.
5. Tendrán prioridad en el orden de matrícula los estudiantes que hayan aprobado todas las asignaturas matriculadas en el curso 2024-2025 en primera convocatoria.
6. El resto de los estudiantes se matricularán en **orden decreciente del número de créditos que tengan superados** (contabilizando a estos efectos únicamente los créditos asentados en el sistema informático de la UCM el 19 de junio de 2025). El calendario general de matriculación se encuentra expuesto en el tablón de la Secretaría de Estudiantes y en la web del centro.



RECOMENDACIONES DE MATRÍCULA 2025-2026: Grado y Doble Grado (Doble Grado en Ingeniería Informática – Matemáticas)

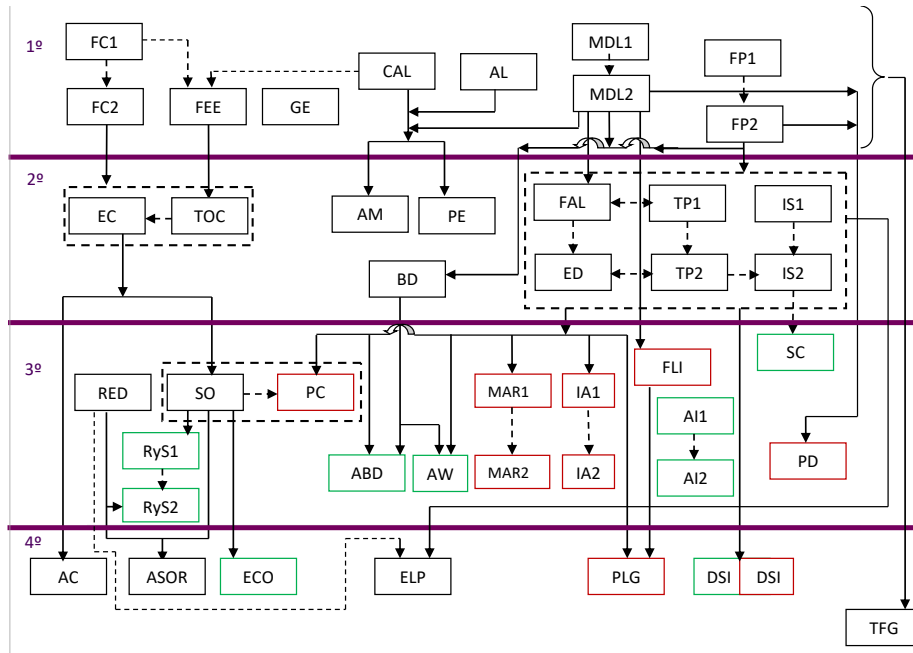
1. Elige las asignaturas en las que te vas a matricular de forma que el número total de créditos resulte adecuado al tiempo que tienes disponible: si tu **dedicación a los estudios es exclusiva**, matricúlate de un máximo de **72 créditos**; si es **parcial**, **reduce proporcionalmente** este número según tu disponibilidad de tiempo.
2. **Equilibra la relación** entre asignaturas de carácter **teórico** y asignaturas de carácter **práctico**.
3. Con carácter general, las asignaturas se deben cursar en el **orden establecido por el curso** al que están asignadas. Cuando esto no sea posible, respeta los siguientes **grafos de dependencias**:

Las flechas indican el orden en el que se deben cursar (y aprobar) las asignaturas debido a una dependencia entre los contenidos de las mismas. Las agrupaciones entre asignaturas del mismo curso indican una dependencia temática entre las asignaturas del bloque.

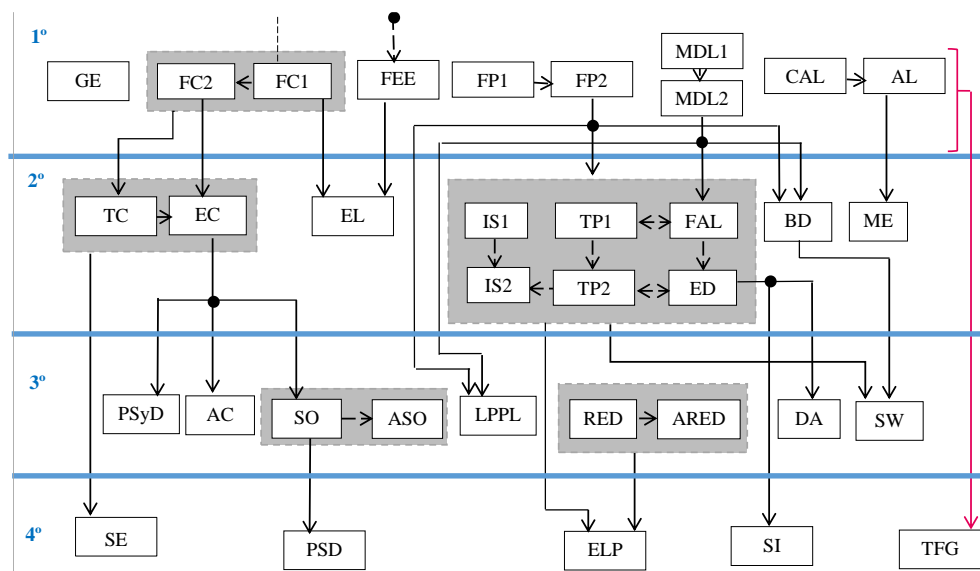
En el grafo de dependencias del Grado en Ingeniería Informática, las asignaturas del **itinerario de Computación** aparecen en **rojo** y las del itinerario de **Tecnologías de la Información** aparecen en color **verde**.



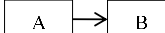
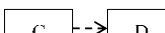

Grado en Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería de Computadores

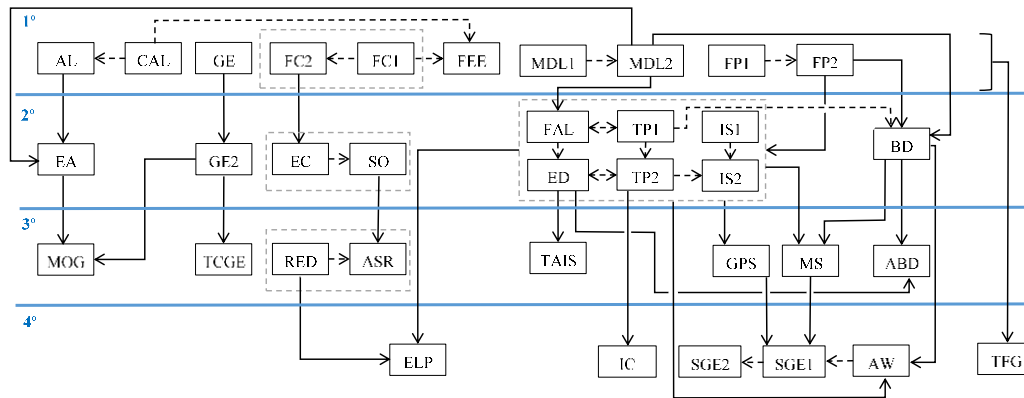


Interpretación de la figura

-  La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B
-  La asignatura D no debería cursarse sin haber cursado previamente o estar cursando simultáneamente la asignatura C
-  Las asignaturas E y F presentan dependencias temáticas y convendría cursarlas durante el mismo año



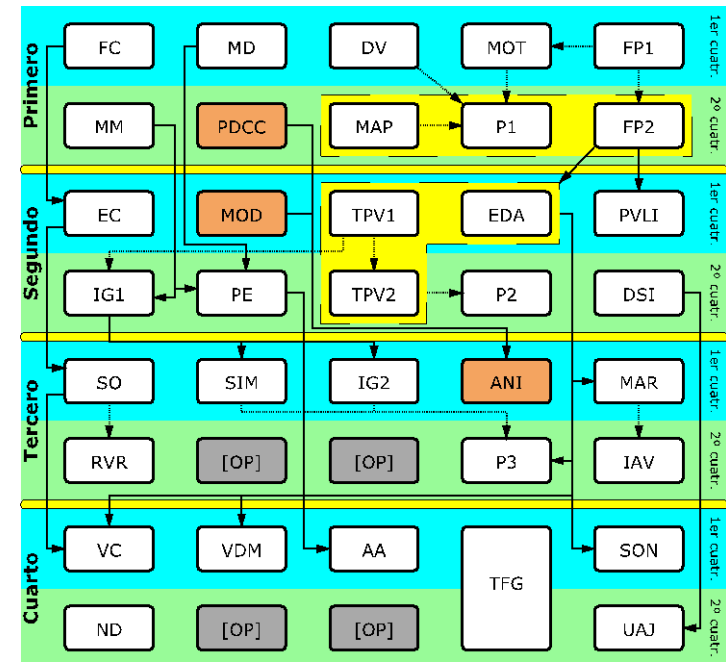
Grado en Ingeniería del Software



Interpretación de la figura

- La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B
- La asignatura D no debería cursarse sin cursar previa o simultáneamente la asignatura C
- Las asignaturas E y F presentan dependencias temáticas y convendría cursarlas en el mismo curso académico

Grado en Desarrollo de Videojuegos

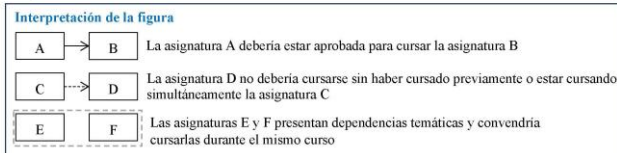
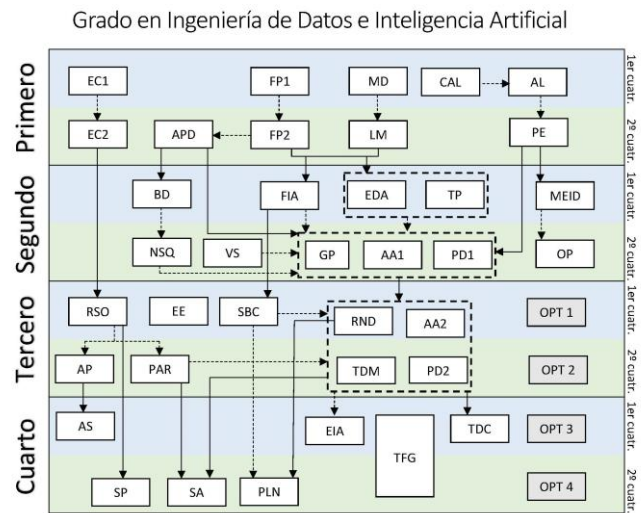


- A debería aprobarse antes de cursar B
- A debería cursarse antes o a la vez que B
- A y B son muy dependientes y deberían cursarse el mismo curso académico
- Asignatura optativa
- Se imparte en Bellas Artes

Además existe una dependencia natural entre las asignaturas por el curso en el que se encuentran.



Grado en Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial



CAL: Cálculo MD: Matemática discreta FP1: Fundamentos de la programación 1 AL: Álgebra Lineal EC1: Estructura de computadores 1 APD: Adquisición y procesamiento de datos	EDA: Estructuras de datos y algoritmos TP: Tecnología de la programación BD - Bases de datos rel. FIA: Fundamentos de la IA MEID: Métodos Estad. para la Ing. de datos	AA2: Aprendizaje Automático2 RND: Redes neuronales y deep learning EE: Empresa y emprend. RSO: Redes y S.O. SBC: Sistemas basados en conocimiento OPT: Optativa	AS: Análisis de señal TDC: Tratamiento de datos complejos EIA - Ética de datos e inteligencia artificial
LM: Lógica matemática FP2: Fund. programación 2 EC2: Estructura de los computadores 2 PE: Probabilidad y Estadística	GP: Gestión de pr. software VS: Visualización de datos NSQ: BBDD NoSQL PD1: Proyecto de datos 1 OP: Optimización AA1: Aprendizaje Automático1	PD2: Proyecto de datos 2 TDM: Tratamiento de datos masivos AP: Arquitecturas de procesamiento PAR: Paralelismo y sistemas distribuidos	PLN - Procesamiento de Lenguaje Natural SA - Sistemas Autónomos SP - Seguridad y Privacidad

TFG - Trabajo de fin de grado

El estudiante para poder matricularse del TFG deberá tener matriculados todos los créditos que le restan para finalizar el Plan de Estudios que está cursando (salvo créditos reconocibles por actividades universitarias). Además deberá tener superados 160 créditos entre los que se incluirá toda la **formación básica**.