



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

FACULTAD DE INFORMÁTICA

Información específica para estudiantes de ingreso en primer curso de grados y doble grado Ingeniería Informática - Matemáticas Curso 2022-2023

Profesor José García Santesmases 9

Ciudad Universitaria, 28040 Madrid



Teléfono: 91 394 75 05



Web: informatica.ucm.es.

e-mail: salfdi@ucm.es

Documentos a presentar por todos los estudiantes hasta el 14 de octubre de 2022 a través del siguiente enlace <https://documatricula.ucm.es>

1. Original y fotocopia del **título que da acceso a estos estudios** (o resguardo de haberlo solicitado), quedando excluida la presentación del título de Bachillerato.
2. Fotocopia del **DNI, tarjeta de residencia o pasaporte**.
3. Autorización del titular de la cuenta en la que se domicilien los pagos de la matrícula (Mandato **SEPA**, documento que se genera al realizar la matrícula). No es necesario si se ha entregado en años anteriores para la misma cuenta y se mantienen los datos iniciales.

Si te examinaste de la prueba de acceso a la universidad fuera del Distrito Universitario de Madrid o en la UNED, también deberás aportar:

4. Fotocopia de la Tarjeta de la EvAU/PAU si está firmada electrónicamente y contiene código de verificación o, en caso contrario, resguardo de abono de la certificación de la EvAU/PAU en la universidad de procedencia. Los estudiantes con acreditación expedida por la UNED deberán aportar fotocopia de la misma.

Si iniciaste otros estudios universitarios fuera de la Universidad Complutense de Madrid, deberás aportar:

5. Resguardo del abono de la certificación de traslado de expediente en la universidad de procedencia.

Para obtener la Tarjeta Universitaria Inteligente TUI-UCM, consulta <http://www.ucm.es/tui-ucm> o desde informatica.ucm.es.

Estudiantes que solicitan exención o disminución de tasas

Los estudiantes que puedan acogerse a exenciones o deducciones de los precios públicos de matrícula deberán indicarlo en la automatrícula y presentar la correspondiente documentación acreditativa. Se contemplan los siguientes casos:

- Mención de **Matrícula de Honor (expedida por el centro de educación secundaria)**
- **Familia numerosa** (original y fotocopia del **título de familia numerosa actualizado**)
- Víctimas de terrorismo
- Estudiantes con discapacidad
- Premio Extraordinario de Bachillerato y Ciclos Formativos de Grado Superior
- Violencia de género

La matriculación se hará por Internet a través de la [aplicación Automatrícula](#) y toda la documentación requerida será entregada hasta el 14 de octubre de 2022 a través del siguiente enlace <https://documatricula.ucm.es>, aquella que requiera presentar original y copia:

- Si está firmada digitalmente y contiene código csv se enviará a través de dicho enlace no precisando de más trámite.
- En cualquier otro caso, se enviará a través de dicho enlace y se presentará original y copia en la Secretaría de Alumnos de la Facultad de Informática en el mes de septiembre.

Asignaturas a matricular en el Grado en Ingeniería Informática (080E), Grado en Ingeniería del Software (080G) y Grado en Ingeniería de Computadores (080F)

Asignaturas

- Gestión Empresarial (GE)
- Fundamentos de Electricidad y Electrónica (FEE)
- Cálculo (CAL)
- Álgebra Lineal (AL)
- Matemática Discreta y Lógica Matemática I (MDL1)
- Matemática Discreta y Lógica Matemática II (MDL2)
- Fundamentos de la Programación I (FP1)
- Fundamentos de la Programación II (FP2)
- Fundamentos de Computadores I (FC1)
- Fundamentos de Computadores I (FC1)

Grado en Ingeniería Informática – 080E (grupos en castellano y grupo en inglés – grado bilingüe)

- **Códigos y siglas:** 803260(GE), 803261(FEE), 805336(CAL), 805337(AL), 805338(MDL1), 805339(MDL2), 805340(FP1), 805341(FP2), 805342(FC1), 805343(FC2)

Grado en Ingeniería del Software – 080G (grupos en castellano)

- **Códigos y siglas:** 803320(GE), 803321(FEE), 805457(CAL), 805458(AL), 805459(MDL1), 805460(MDL2), 805461(FP1), 805462(FP2), 805463(FC1), 805464(FC2)

Grado en Ingeniería de Computadores – 080F (grupos en castellano)

- **Códigos y siglas:** 803200(GE), 803201(FEE), 805471(CAL), 805472(AL), 805473(MDL1), 805474(MDL2), 805475(FP1), 805476(FP2), 805477(FC1), 805478(FC2)

Horarios

- **Grupos impartidos en castellano**
 - Grupos A, B L, M, X, J, V: 09:00-13:00h
 - Grupo E L, M, X, J, V: 13:00-17:00h
 - Grupos F, G L, M, X, J, V: 16:00-20:00h
- **Grupo impartido en inglés (grupo del Grado bilingüe)¹**
 - Grupo I L, M, X, J, V: 09:00-13:00h

Asignaturas a matricular en el Grado en Desarrollo de Videojuegos (080H)

Asignaturas (se incluyen siglas y códigos)

- Principios de Dibujo, Color y Composición (PDCC): 805300
- Matemática Discreta (MD): 805301

¹ Los estudiantes que se matriculen en este grado deberán presentar antes del comienzo de curso el documento que acredite un nivel de inglés B2. De no entregarlo en el plazo establecido, será reasignado a un grupo en castellano en el que haya plazas vacantes (ver sección 2.1 documento de [Normas de matrícula 2022-2023](#))

- Métodos Matemáticos (MM): 805302
- Fundamentos de la Programación I (FP1): 805485
- Fundamentos de la Programación II (FP2): 805486
- Metodologías Ágiles de Producción (MAP): 805306
- Fundamentos de los Computadores (FC): 805307
- Diseño de Videojuegos (DV): 805308
- Motores de Videojuegos (MOT): 805309
- Proyecto I (P1): 805323

Horario

- Grupo V L, M, X, J, V: 09:00-13:00h

Asignaturas a matricular en el Grado en Ingeniería de Datos e Inteligencia Artificial (081D)

Asignaturas (se incluyen siglas y códigos)

- Cálculo (CAL): 806394
- Álgebra Lineal (AL): 806395
- Matemática Discreta (MD): 806396
- Lógica Matemática (LM): 806397
- Fundamentos de la Programación I (FP1): 806398
- Fundamentos de la Programación II (FP2): 806399
- Probabilidad y Estadística (PE): 806400
- Estructura de Computadores I (EC1): 806401
- Estructura de Computadores II (EC2): 806402
- Adquisición y Preprocesamiento de Datos (APD): 806404

Horario

- Grupo D L, M, X, J, V: 09:00-13:00h

Asignaturas a matricular en el Doble Grado en Ingeniería Informática-Matemáticas (DT32)

Es necesario presentar la documentación de matrícula que corresponda en la Secretaría de Estudiantes de la Facultad de Informática.

Asignaturas (se incluyen siglas y códigos)

- Matemática Discreta y Lógica Matemática I (MDL1): 901954
- Matemática Discreta y Lógica Matemática II (MDL2): 901955
- Fundamentos de Programación I (FP1): 901952
- Fundamentos de Programación II (FP2): 901953
- Fundamentos de Computadores I (FC1): 901950

- Fundamentos de Computadores II (FC2): 901951
- Álgebra lineal (AL): 900200
- Análisis de variable real (AVR): 900201

Horario 1er cuatrimestre	Horario 2º cuatrimestre
<ul style="list-style-type: none"> ○ L 9:00 - 11:30 (Mat) 12:00 - 15:00 (Inf) ○ M, J, V 9:00 - 11:00 (Mat) 11:30 - 14:30 (Inf) ○ X 9:00 - 14:00 (Mat) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ L, M 9:00 - 12:00 (Mat) 12:30 - 14:30 (Inf) ○ X 9:00 - 15:00 (Mat) ○ J 9:00 - 11:00 (Mat) 11:30 - 14:30 (Inf) ○ V 9:00 - 14:00 (Inf)

Los horarios detallados de las asignaturas pueden consultarse en los
tablones de la Facultad y en informatica.ucm.es

Comienzo del curso

El **comienzo de curso** en la Facultad de Informática será el **día 5 de septiembre de 2022**.

El **día 2 de septiembre de 2022** se realizará un **acto de bienvenida a los nuevos estudiantes** en el Salón de Actos de la Facultad de Informática (el horario del evento se publicará en la página principal de la web de la Facultad de Informática).