



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

COMISIÓN DE CALIDAD DE LOS GRADOS
Sesión extraordinaria del día 25 de noviembre de 2021

ACTA

A las 10:00 horas del día 25 de noviembre de 2021, convocada por la Vicedecana de Estudios y Calidad, D.^a Raquel Hervás Ballesteros, se reunió la **Comisión de Calidad de los Grados** de la Facultad de Informática a través de la plataforma Google Meet, con la relación de convocados y asistentes y el orden del día que se indica a continuación. Preside D.^a Raquel Hervás Ballesteros y actúa como secretaria D.^a Margarita Sánchez Balmaseda.

CONVOCADOS Y ASISTENTES		Asistió
Raquel Hervás Ballesteros	Presidenta	Sí
Margarita Sánchez Balmaseda	Secretaria	Sí
Representante del PAS		
Rafael Ruiz Gallego-Largo	Vocal	Ex
Representantes de Departamentos		
Marco Antonio Gómez Martín	Vocal (DISIA)	Sí
Natalia López Barquilla	Vocal (DSIC)	Sí
Guadalupe Miñana Roperó	Vocal (DACYA)	Sí
Representantes de estudiantes		
Izán Bravo Fernández	Vocal (GIC)	No
Alejandro Marín López	Vocal (GDV)	No
Pablo Magno Pezo Ortiz	Vocal (GII)	Sí
Cristóbal Saraiba Torres	Vocal (GIS)	Sí
Invitados		
Pedro Pablo Gómez Martín	Coordinador GDV	Sí
Narciso Martí Oliet	Vicedecano de Posgrado	Sí
Antonio Navarro Martín.	Coordinador GIS	Ex
Fernando Rubio Diez	Coordinador GII	Sí
Marcos Sánchez-Élez Martín	Coordinador GIC	Ex
Agente externo		
Luis Rodríguez Baena	Subdirector de Calidad (ESIT, UNIR)	Ex

Ex: Excusa su asistencia

DACYA: Departamento de Arquitectura de Computadores y Automática

DISIA: Departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

DSIC: Departamento de Sistemas Informáticos y Computación

GII: Grado en Ingeniería Informática

GIC: Grado en Ingeniería de Computadores

GIS: Grado en Ingeniería del Software

GDV: Grado en Desarrollo de Videojuegos

ESIT: Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Orden del Día:

1. Aprobación de las memorias de seguimiento del curso 2020/2021
 2. Propuesta de figura de coordinador de curso en el Grado en Desarrollo de Videojuegos
-

1. Aprobación de las memorias de seguimiento del curso 2020/2021

La Vicedecana de Estudios y Calidad, D.ª Raquel Hervás Ballesteros, informa que esta es una reunión breve convocada casi específicamente para la aprobación de las memorias de seguimiento de los grados por parte de la Comisión de Calidad, como paso previo a su aprobación en la Junta de Facultad el jueves 25 de noviembre y su envío el viernes 26 de noviembre. Este curso solo ha sido necesario realizar la memoria de seguimiento del Grado en Desarrollo de Videojuegos, ya que el resto de grados tienen que renovar su acreditación este año y por tanto no les corresponde seguimiento interno de la UCM.

Un año más el proceso ha sido un poco accidentado. Se ha ampliado el plazo varias veces debido a que faltaba información casi hasta el último momento, sobre todo de Docencia y de inserción laboral de egresados. Como punto favorable, este año la Oficina para la Calidad ha creado una nueva aplicación para consultar la información de satisfacción de los distintos colectivos, Docencia y la inserción laboral, que ha resultado útil al coordinador del Grado en Desarrollo de Videojuegos al realizar la memoria. También han arreglado los indicadores de SIDI que el curso pasado eran incorrectos por el cambio de plan de estudios en 2019.

La Vicedecana de Estudios y Calidad agradece su trabajo y esfuerzo al coordinador que ha elaborado la memoria de seguimiento, y a todos los que han ayudado aportando los datos que han hecho falta (mentorías, prácticas en empresa, etc.).

Pedro Pablo se suma al agradecimiento a todos los involucrados. Comenta además que la nueva aplicación es útil, aunque a nivel de uso es mejorable, y espera que en un futuro se pueda sacar la información por cursos.

Se aprueban la memoria por asentimiento.

2. Propuesta de figura de coordinador de curso en el Grado en Desarrollo de Videojuegos

La Vicedecana de Estudios y Calidad recuerda que una de las cosas que se nos dijo en el informe de renovación de la acreditación del Grado en Desarrollo de Videojuegos fue que “se recomienda reforzar y formalizar la coordinación horizontal y vertical”.

Como ya se comentó en la última reunión de la comisión, sí hay coordinación, pero no hay coordinación formal porque solo hay un grupo. El coordinador, Pedro Pablo Gómez, propuso hacer explícita esta coordinación estableciendo la figura del coordinador de curso. Teniendo en cuenta los comentarios que surgieron en la última reunión, Pedro

Pablo ha propuesto una coordinación por curso articulada en torno a las asignaturas de Proyectos, que son las que aplican de manera integrada los conocimientos adquiridos en el resto de cursos. Este curso se propone que el coordinador de cada curso sea uno de los profesores de las asignaturas de Proyectos, y en cuarto curso, donde no existe esta asignatura, un profesor de alguna asignatura de cuarto que tenga buen conocimiento general del grado. Esta propuesta no es vinculante, ya que habrá que considerar la idoneidad de los profesores de estas asignaturas cada curso (por ejemplo, podrían impartirse por asociados a tiempo parcial que tienen menos dedicación y menos contexto del grado). Estos coordinadores se encargarán de realizar reuniones de coordinación de cada curso y asegurarse de que la coordinación entre las distintas asignaturas funciona correctamente. En esta labor serán apoyados por el coordinador del grado.

Al igual que ocurre con las comisiones de coordinación, que se aprueban cada año tras la elección docente, los coordinadores de curso del Grado en Desarrollo de Videojuegos también se elegirán para cada curso académico.

En concreto, para el curso 2021/2022 se propone a los siguientes coordinadores:

- Primer curso: Antonio Sánchez
- Segundo curso: Carlos León
- Tercer curso: Pedro Pablo Gómez
- Cuarto curso: Guillermo Jiménez

La Vicedecana de Estudios y Calidad agradece a los profesores involucrados que hayan aceptado ocupar este puesto, y a Pedro Pablo que se haya movido tan rápido en este tema. Pedro Pablo también agradece su disponibilidad a los profesores involucrados en la coordinación.

Narciso pregunta si podría ocurrir que nos hicieran el mismo tipo de recomendación en alguno de los otros grados. Se inicia una breve discusión en la que se aclara que la coordinación en todos los grados existe, dado que hay varios grupos de cada asignatura dentro del mismo grado, salvo en algunos casos en últimos cursos donde solo hay un grupo. Se acuerda finalmente que en el resto de los grados la coordinación está funcionando y por tanto no se contempla de momento la creación de una nueva figura de coordinador de curso.

Se aprueba la creación de esta figura y la primera asignación de coordinadores para el curso 2021/2022 por asentimiento.

Sin más asuntos que tratar se da por terminada la reunión a las 10:25.

Raquel Hervás Ballesteros
Presidenta de la CCG
Vicedecana de Estudios y Calidad

Margarita Sánchez Balmaseda
Secretaria de la CCG