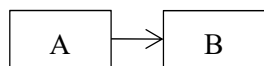
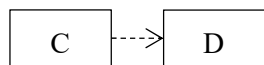


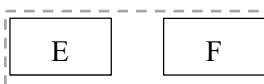
Interpretación de la figura



La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B



La asignatura D no debería cursarse sin cursar previa o simultáneamente la asignatura C



Las asignaturas E y F presentan dependencias temáticas y convendría cursarlas en el mismo curso académico

RECOMENDACIONES DE MATRÍCULA EN EL GRADO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

ABD -Ampliación de Bases de Datos	ELP - Ética, Legislación y Profesión	GPS - Gestión de Proyectos Software y Metodologías de Desarrollo	SGE1 – Sistemas de Gestión de Empresa 1
AL – Álgebra Lineal	FAL – Fundamentos de Algoritmia	IC - Ingeniería del Conocimiento	SGE2 – Sistemas de Gestión de Empresa 2
ASR - Administración de Sistemas y Redes	FC1 – Fundamentos de Computadores 1	IS1 - Ingeniería del Software 1	SO - Sistemas Operativos
AW - Aplicaciones Web	FC2 - Fundamentos de los Computadores 2	IS2 – Ingeniería del Software 2	TAIS - Técnicas Algorítmicas en Ingeniería del Software
BD - Bases de Datos	FEE - Fundamentos de Electricidad y Electrónica	MDL1 - Matemática Discreta y Lógica Matemática 2	TCGE - Técnicas de Control de la Gestión Empresarial
CAL - Cálculo	FP1 - Fundamentos de la Programación	MDL2 - Matemática Discreta y Lógica Matemática 2	TP1 -Tecnología de la Programación 1
EA - Estadística Aplicada	FP2 - Fundamentos de la Programación 2	MOG - Modelos Operativos de Gestión	TP2 -Tecnología de la Programación 2
EC - Estructura de Computadores	GE - Gestión Empresarial	MS - Modelado de Software	
ED - Estructuras de Datos	GE2 - Gestión Empresarial 2	RED - Redes	

TFG - Trabajo de fin de grado. Para poder matricularse del TFG el estudiante deberá tener matriculados todos los créditos que le restan para finalizar el Plan de Estudios que está cursando (salvo créditos reconocibles por actividades universitarias). Además, deberá tener superados 160 créditos entre los que se incluirá el 1º curso completo.