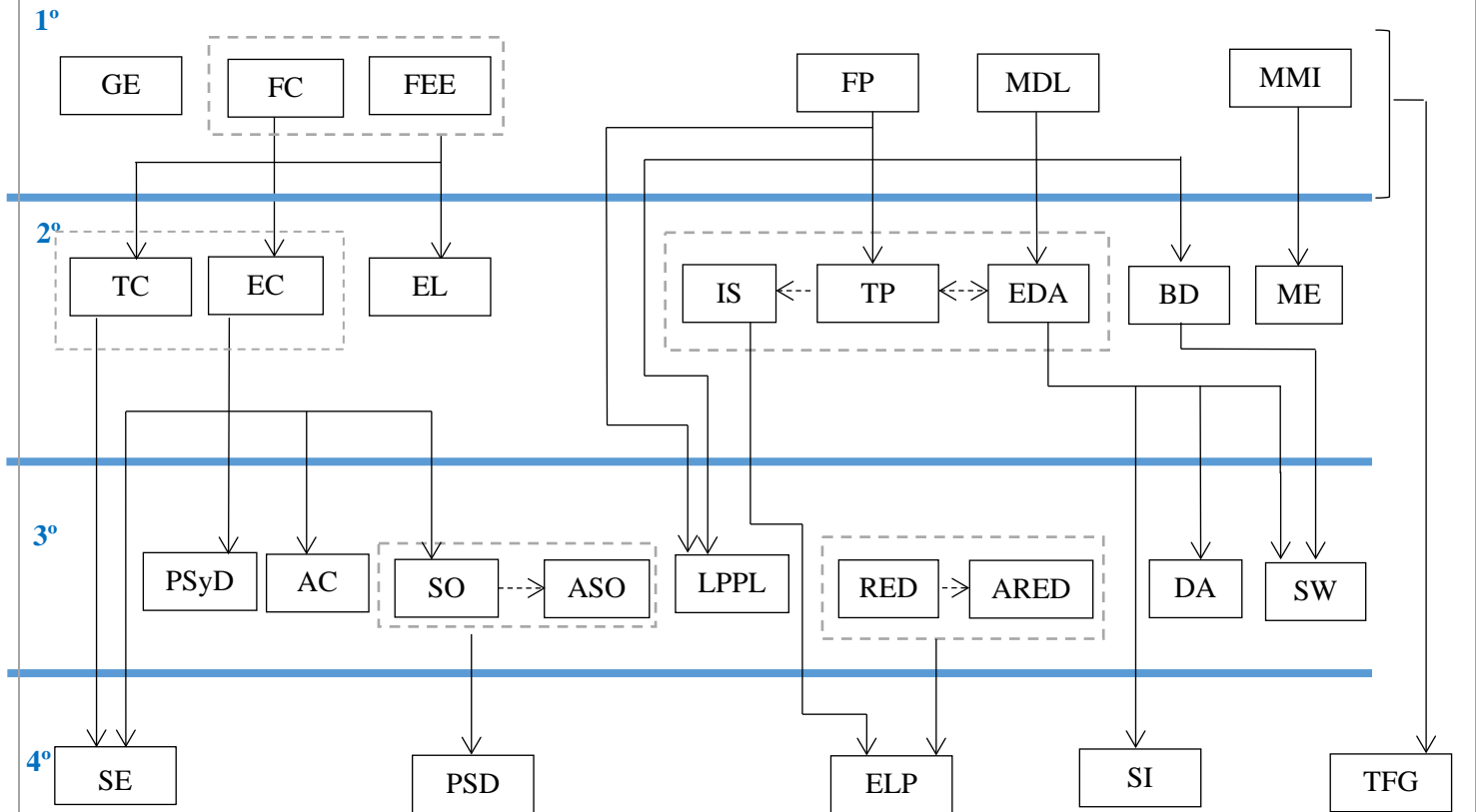
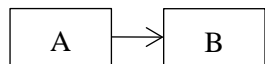


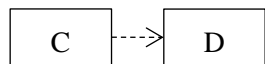
## RECOMENDACIONES DE MATRÍCULA EN EL GRADO DE INGENIERÍA DE COMPUTADORES



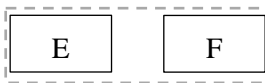
### Interpretación de la figura



La asignatura A debería estar aprobada para cursar la asignatura B



La asignatura D no debería cursarse sin haber cursado previamente o estar cursando simultáneamente la asignatura C



Las asignaturas E y F presentan dependencias temáticas y convendría cursarlas simultáneamente

#### Primero

**MMI** - Métodos matemáticos de la ingeniería  
**GE** - Gestión empresarial  
**FC** - Fundamentos de los computadores  
**FEE** - Fundamentos de electricidad y electrónica  
**MDL** - Matemática discreta y lógica matemática  
**FP** - Fundamentos de la programación

#### Segundo

**EL** - Electrónica  
**TC** - Tecnología de computadores  
**LPPL** - Lenguajes de programación y procesadores de lenguaje  
**EC** - Estructura de computadores  
**ME** - Métodos estadísticos  
**IS** - Ingeniería del software  
**EDA** - Estructuras de datos y algoritmos  
**TP** - Tecnología de la programación

#### Tercero

**SO** - Sistemas operativos  
**RED** - Redes  
**DA** - Diseño de algoritmos  
**BD** - Bases de datos  
**SE** - Sistemas empujados  
**ASO** - Ampliación de sistemas operativos  
**ARED** - Ampliación de redes  
**SW** - Sistemas web  
**PSyD** - Programación de sistemas y dispositivos

#### Cuarto

**ELP** - Ética, legislación y profesión  
**AC** - Arquitectura de computadores  
**PSD** - Programación de sistemas distribuidos  
**SI** - Sistemas inteligentes

TFG - Trabajo de fin de grado

El estudiante para poder matricularse del TFG deberá tener matriculados todos los créditos que le restan para finalizar el Plan de Estudios que está cursando (salvo créditos reconocibles por actividades universitarias). Además deberá tener superados 160 créditos entre los que se incluirá el **1º curso completo**