



---

Nombre y apellidos es Juan Antonio Recio García

Mi carrera investigadora se ha centrado en la Ingeniería de Sistemas de Razonamiento Basado en Casos (CBR), donde se ha seguido una línea de trabajo coherente con publicaciones y estancias de investigación internacionales centradas en dichos temas. Esta carrera ha sido reconocida con dos sexenios de investigación (2007-2013, 2014-2018) y un sexenio de transferencia 2012-2017. El principal resultado de mi investigación es la plataforma COLIBRI para la construcción de sistemas CBR que cuenta con gran aceptación dentro de la comunidad y más de 35.000 descargas. Esta herramienta está siendo utilizada actualmente en varios proyectos tanto académicos como industriales. Dentro del área de CBR he realizado trabajos en CBR Textual a partir de varias estancias en la Robert Gordon University (Reino Unido). Como resultado de una estancia en el University College Cork (Irlanda), se abrió una nueva línea de investigación centrada en sistemas de recomendación. Esta línea ha cosechado numerosos reconocimientos debido a su novedad y aplicabilidad. P.e. [c23] obtuvo el "Best Paper Award" en la Conferencia Internacional ICCBR'12 y fue invitada a IJCAI 2013. Otro paper [J4] se publicó en la revista en primera posición de dos categorías del último JCR con impacto 9,39. Este trabajo se desarrolló dentro del proyecto nacional (TIN2014-55006-R) del cual he sido Investigador Principal. En 2017, la investigación evoluciona hacia el campo de la IA Explicable (XAI) debido a la idoneidad de los sistemas CBR para la explicación de sistemas de IA. He dirigido una tesis doctoral en este ámbito (otra en progreso) y obtenido diversas publicaciones de impacto, siendo IP del proyecto nacional CBREx (TIN2017-330-R). Actualmente soy miembro del proyecto Europeo ISee, financiado por el programa CHIST-ERA de la E.U. Adicionalmente he realizado distintos proyectos con empresas, que han generado varias publicaciones relevantes.

Respecto a mi labor docente, he impartido más de 50 asignaturas en varias titulaciones oficiales de la Facultad de Informática desde 2005, acumulando más de 2.100 horas de docencia. Esta labor docente ha sido sistemáticamente evaluada en el programa DOCENTIA de la UCM, consiguiendo 5 evaluaciones positivas y 4 excelentes hasta 2016. Las evaluaciones excelentes han dado lugar a recibir un Diploma de Excelencia Docente de la Universidad Complutense en los cursos 2015 y 2016. A partir de 2017 el programa DOCENTIA de la UCM pasa a emitirse de forma trianual, consiguiendo una evaluación excelente para el periodo 2017-20. Esta labor docente ha sido complementada con mi participación en Título Propio "Desarrollo de Videojuegos" de la UCM desde 2005 donde acumulo más de 300 horas de docencia. Adicionalmente, he sido profesor de los "Cursos de Formación en Informática", desarrollados completamente on-line a través del Campus Virtual de la UCM, donde acumulo mas de 1.000 horas de docencia. También he participado en 10 proyectos de innovación docente, dirigido 9 Trabajos de fin de Máster y 15 Trabajos de Fin de Grado.