UNIVERSIDAD COMPLUTENSE MADRID

Juan Antonio Recio García

Profesor Titular de Universidad

Dpto. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial
Facultad de Informática



Soy Doctor en Informática con mención europea por la Universidad Complutense de Madrid (2008) donde he desarrollado mi carrera docente e investigadora desde 2005 y ocupando actualmente una plaza de Profesor Titular de Universidad. Adicionalmente, he ocupado el cargo de Director del Departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial de la Universidad Complutense entre 2015 y 2019. Desde 2021 tengo el cargo de Director de la Cátedra Extraordinaria BOSCH-UCM en Inteligencia Artificial aplicada a Internet de las Cosas. Mi carrera investigadora se inició en la Ingeniería de Sistemas de Razonamiento Basado en Casos (CBR) y Sistemas Recomendadores, evolucionando en los últimos años hacia el campo de la Inteligencia Artificial Explicable y Auditable. Esta carrera ha sido reconocida con dos sexenios de investigación (2007-2013, 2014-2019). He dirigido 4 tesis doctorales en dichas áreas de conocimiento, y liderado cuatro proyectos nacionales como Investigador Principal: PERSO (TIN2014), CBRex (TIN2017), PERXAI (PID2020), AUDITIA-X (PID2023). Previamente también participé como investigador en 5 proyectos competitivos (4 nacionales y 1 europeo). En los últimos años también he investigado en dos proyectos europeos: iSEE (CHIST-ERA-19-XAI-008) y ALFIE (HORIZON-CL2-2024). La internacionalización de mi investigación se completa con la colaboración activa y realización de varias estancias desde 2021 con el grupo de investigación AAAI-MX en México. Soy coautor de más de 100 publicaciones, en conferencias internacionales (25 publicaciones desde 2020) y en revistas internacionales de impacto, 31 indexadas en JCR (Q1-Q2: 25, Q3-Q4: 6l) y 17 de ellas desde 2020 (Q1-Q2: 14, Q3-Q4: 3). He organizado varios eventos científicos como Program Chair, destacando el International Conference on Case-Based Reasoning (ICCBR) en 2024 y el International Conference on Artificial Intelligence for Mental Health (ICAIMH) desde 2024. Complementariamente, soy miembro del comité de revisión de numerosas conferencias y revistas internacionales. De forma complementaria, he llevado a cabo varios proyectos de investigación con empresas, recibiendo el reconocimiento oficial de un sexenio de transferencia (2012-2017). El principal resultado tecnológico de mi investigación es la plataforma COLIBRI para la construcción de sistemas CBR, que cuenta con más de 40.000 descargas, con un promedio de 3.000 por año tanto del ámbito académico como de la industria. Tengo la propiedad intelectual de varios resultados de mi investigación, como frameworks software y ontologías.

Respecto a mi labor docente, he impartido más de 50 asignaturas en varias titulaciones oficiales de la Facultad de Informática desde 2005, acumulando más de 2.100 horas de docencia. Esta labor docente ha sido sistemáticamente evaluada en el programa DOCENTIA de la UCM, consiguiendo 5 evaluaciones positivas y 4 excelentes hasta 2016. Las evaluaciones excelentes han dado lugar a recibir un Diploma de Excelencia Docente de la Universidad Complutense en los cursos 2015 y 2016. A partir de 2017 el programa DOCENTIA de la UCM pasa a emitirse de forma trianual, consiguiendo una evaluación excelente para el periodo 2017-20. Esta labor docente ha sido complementada con mi participación en Título Propio "Desarrollo de Videojuegos" de la UCM desde 2005 donde acumulo más de 300 horas de docencia. Adicionalmente, he sido profesor de los "Cursos de Formación en Informática", desarrollados completamente on-line a través del Campus Virtual de la UCM, donde acumulo más de 1.000 horas de docencia. También he participado en 10 proyectos de innovación docente, dirigido 9 Trabajos de fin de Máster y 15 Trabajos de Fin de Grado.