



---

Pedro Antonio González Calero es catedrático de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid. Fue en esta misma universidad donde obtuvo su licenciatura en Ciencias Físicas en 1990 y se doctoró en 1997, simultaneando la actividad investigadora con la docencia en la Facultad de Informática desde su creación en 1991. Ha realizado diversas estancias en la *University of Southern California* (Los Angeles, USA) y ha colaborado como profesor adjunto con el *School of Interactive Arts and Technology* en la *Simon Fraser University* (Vancouver, Canadá)

Como responsable del Grupo de Aplicaciones de inteligencia artificial de la UCM su investigación se centra en la confluencia de la Ingeniería del software y la Inteligencia artificial, con aplicaciones a la ingeniería de sistemas de entretenimiento digital. Su actividad como emprendedor ha dado lugar a la creación de dos empresas de bases tecnológica, *GuruGames* dedicada a la producción de juegos serios y que recibió en 2006 el primer premio del Concurso de Ideas y Nuevas Empresas de Base Tecnológica *madri+d* en el área de Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones, y *PadaOne Games* dedicada a la producción de videojuegos y la comercialización de middleware para su producción.

Director del Máster en Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Complutense desde su creación en 2004. Representante para España del Comité Técnico en Computación y Entretenimiento (*Technical Committee on Entertainment Computing*) de la IFIP (*International Federation for Information Processing*).