



UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

Antonio Gavilanes Franco

Profesor Titular de Universidad

Dpto. de Sistemas Informáticos y Programación
Facultad de Informática

Antonio Gavilanes Franco pertenece al Departamento de Sistemas Informáticos y Programación de la Universidad Complutense de Madrid (UCM). Licenciado en Ciencias Matemáticas por la UCM en junio de 1984, doctor en Ciencias Matemáticas por la UCM en febrero de 1990 y profesor titular en el entonces Departamento de Informática y Automática de la UCM, desde noviembre de 1992.

Ha desarrollado su investigación sobre todo en tres campos. En el de la demostración automática, ha trabajado en el estudio, fundamentación y desarrollo de demostradores basados en *tableaux* para lógicas de programas y para extensiones de la lógica de primer orden con géneros ordenados. En el de la programación declarativa, ha trabajado en el desarrollo de extensiones de la programación lógico-funcional de orden superior que incluyen tipos paramétricos y géneros ordenados. Y en el de la informática gráfica, ha trabajado en el desarrollo de aplicaciones de las unidades de procesamiento gráfico programables en el diseño e implementación de sistemas de *ray tracing*. En cada uno de los campos ha publicado artículos de investigación en revistas y congresos internacionales, y ha dirigido y/o codirigido en los tres campos, sendas tesis doctorales.

Ha participado en proyectos de investigación, nacionales e internacionales, como miembro del grupo sobre Programación Lógico Funcional, dirigido por el profesor Mario Rodríguez Artalejo, y del grupo de Informática Gráfica, dirigido por el profesor Pedro J. Martín de la Calle.

Su labor docente ha estado relacionada fundamentalmente con materias sobre la enseñanza de la programación (programación orientada a objetos, tecnología de la programación, programación declarativa), demostración automática (métodos de deducción automática, demostradores de teoremas) e informática gráfica (gráficos por computador, estructuras de datos para la informática gráfica, unidades de procesamiento gráfico programables).