

Grado

Ingenierías



Ingeniería Informática

Universidad Complutense de Madrid



Plan de Estudios

Se oferta un grupo en inglés

Tipo de Asignatura	ECTS
Formación Básica	60
Obligatorias	90
Optativas	78*
Trabajo Fin de Grado	12
Total	240

* 48 de estos créditos deberán formar parte de uno de los itinerarios elegibles

Primer Curso	ECTS
Gestión Empresarial	6
Fundamentos de Electricidad y Electrónica	6
Métodos Matemáticos de la Ingeniería	12
Matemática Discreta y Lógica Matemática	12
Fundamentos de la Programación	12
Fundamentos de los Computadores	12

Segundo Curso	ECTS
Ampliación de Matemáticas	6
Tecnología y Organización de Computadores	6
Probabilidad y Estadística	6
Estructura de Computadores	6
Ingeniería del Software	9
Estructura de Datos y Algoritmos	9
Tecnología de la Programación	12
Bases de Datos	6

Tercer Curso	ECTS
Sistemas Operativos	6
Redes	6
Cinco Asignaturas de Itinerario	30
Dos Optativas Generales	12
Una Optativa de Itinerario	6

Cuarto Curso	ECTS
Ética, Legislación y Profesión	6
Ampliación de Sistemas Operativos y Redes	6
Arquitectura de Computadores	6
Dos Optativas de Itinerario	12
Tres Optativas Generales	18
Trabajo Fin de Grado	12

Asignaturas de Itinerario de 3^{er} Curso ECTS

Itinerario: Tecnología Específica de Computación	
Fundamentos de los Lenguajes Informáticos	6
Programación Concurrente	6
Programación Declarativa	6
Métodos Algorítmicos en Resolución de Problemas	9
Inteligencia Artificial	9
Itinerario: Tecnología Específica de Tecnología de la Información	
Aplicaciones Web	6
Software Corporativo	6
Ampliación de Bases de Datos	6
Auditoría Informática	9
Redes y Seguridad	9

Optativas de Itinerario de 4^o Curso ECTS

Itinerario: Tecnología Específica de Computación	
Procesadores de Lenguajes	6
Desarrollo de Sistemas Interactivos	6
Itinerario: Tecnología Específica de Tecnología de la Información	
Evaluación de Configuraciones	6
Desarrollo de Sistemas Interactivos	6

Optativas Generales de 3^{er} y 4^o Curso ECTS

Análisis de Redes Sociales	6
Aprendizaje Automático y Big Data	6
Arquitectura Interna de Linux y Android	6
Bases de Datos noSQL	6
Calculabilidad y Complejidad	6
Cloud y Big Data	6
Criptografía y Teoría de Códigos	6
Creación de Empresas	6
Desarrollo de Videojuegos Mediante Tecnologías Web	6
Diseño Automático de Sistemas	6
Gestión de la Información en la Web	6
Herramientas Informáticas para los Juegos de Azar	6
Informática Gráfica	6
Ingeniería Web	6
Interfaces de Usuario	6
Investigación Operativa	6
Los escenarios Científicos y Tecnológicos Emergentes y la Defensa	6
Minería de Datos y el Paradigma Big Data	6
Percepción Computacional	6
Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	6
Programación con Restricciones	6
Programación de GPUs y Aceleradores	6
Programación Paralela para Móviles y Multicores	6
Robótica	6
Sistemas Inteligentes (sólo para el Itinerario de Tecnología de la Información)	6
Seguridad en Redes (sólo para el Itinerario de Computación)	6
Prácticas en Empresas I	6
Prácticas en Empresas II	6

Créditos de Participación ECTS

Cualquier curso	6
-----------------	---

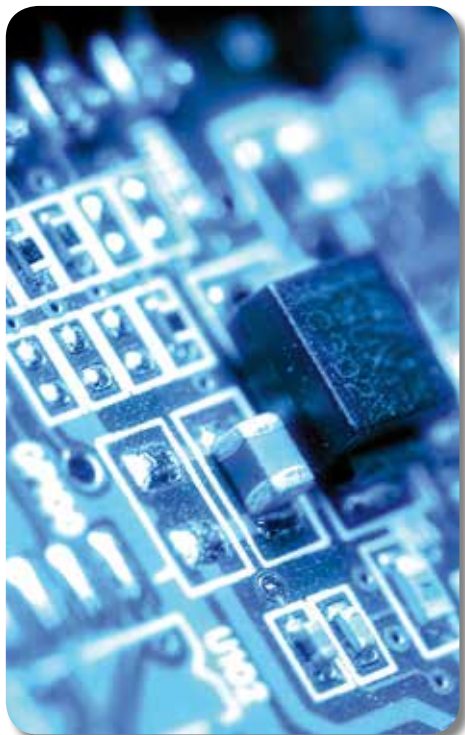
Conocimientos que se adquieren

- Fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento léxico, sintáctico y semántico asociadas.
- Capacidad para evaluar la complejidad computacional de un problema y conocer estrategias algorítmicas que puedan conducir a su resolución.
- Fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes.
- Capacidad para desarrollar y evaluar sistemas interactivos y de presentación de información compleja.
- Técnicas de aprendizaje computacional y extracción automática de información a partir de grandes volúmenes de datos.
- Capacidad para comprender el entorno de una organización y sus necesidades en el ámbito de las tecnologías de la información y las comunicaciones.
- Seguridad de los sistemas informáticos.
- Dirección de proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- Elaboración del pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.
- Administración y mantenimiento de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- Procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.
- Tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.
- Diseño de aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.
- Sistemas Operativos.
- Diseño de aplicaciones basadas en Internet.
- Diseño, análisis e implementación de aplicaciones basadas en bases de datos.
- Sistemas de información, incluidos los basados en web.
- Programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.
- Principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- Interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- Principios fundamentales y técnicas básicas de los sistemas inteligentes y su aplicación práctica.



Salidas profesionales

- Ingeniero de sistemas.
- Ingeniero de proyectos.
- Desarrollador de software y aplicaciones.
- Arquitecto de diseño software.
- Diseñador de interfaz persona-computador.
- Desarrollador de sistemas de información.
- Arquitecto y diseñador de sistemas o soluciones.
- Especialista en integración, implantación y pruebas.





UNIVERSIDAD
COMPLUTENSE
MADRID

Grados UCM



Facultad de Informática

Campus de Moncloa
<http://informatica.ucm.es>

Para más información: www.ucm.es/estudios/grado-ingenieriainformatica
El contenido de este díptico está sujeto a posibles modificaciones

www.ucm.es



Campus de Excelencia Internacional